

## 宇都宮少年サッカー連盟からのお願い

☆ 大会等参加する為の移動車両はいつも**5台以内**でお願いしています。

しかしながら 車両台数を守られていないケースが見受けられますので

今後 移動車両には**駐車カードを車両のダッシュボードに**掲示して下さい。

試合会場が石井緑地グラウンド 又は 宇都宮市サッカー場(平出)になっている

チームについては特に掲示をお願いします。

### 【石井緑地グラウンド】

- 1、駐車マナーが悪く 隣の野球チームとの間でトラブルになっており  
車両の特定が出来ないでいます。
- 2、折り畳みイス等での場所取りは御遠慮願います。

### 【宇都宮市サッカー場(平出)】

- 1、路上駐車により近隣住民より苦情が来ています。
- 2、折り畳みイス等での場所取りは御遠慮願います。

☆ チーム帯同審判について

試合において 選手・監督・審判は三位一体でありチーム帯同の審判は

最低でも2名は確保して試合に臨んで下さい。

前日までに2名以上の審判確保が出来ない場合が生じた場合は、自チーム所属の

担当地区理事に相談の上 指示に従って下さい。

宇都宮少年サッカー連盟 理事長



# 宇都宮少年サッカー連盟

第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会

チーム名

号車

--

## 宇都宮市(平出)サッカー場 及び 石井緑地サッカー場の利用について

### 1、宇都宮市サッカー場（平出）

- 1) グランド使用時間（通常） AM 9：00～PM 5：00  
但し、大会等でAM 8：00使用申請の場合も御座います。
- 2) サッカー場の開門（通常） AM 8：00ですが適時誘導に従ってください。  
（AM 8：00使用申請の場合はAM 7：30となります。）
- 3) サッカー場へは混雑を防ぐためNTT側から左折入場として下さい。  
※ 開門前からの正門前道路での入場待ちは厳禁です。  
※ サッカー場周辺の生活道路は駐車厳禁です。  
近隣住民から警察に通報がありますと、今後大会及びトレセン等での使用が出来なくなりますので徹底して下さい。  
※ 管理事務所に押し掛けて入場を掛け合わないこと。  
（少年連盟関係者以外が介入することは厳禁です。）
- 4) サブグラウンドはウォーミングアップのみと致します。
- 5) サブグラウンドで使用したシューズで本グラウンドに絶対に入らないこと。  
※ アップシューズとスパイクの2足用意していただくこととなります。  
以前は、ピッチに入る前に汚れを落とす事になっていましたが、  
徹底されませんので現在の対応となっています。
- 6) グラウンド周辺の芝席の枯れ芝を本グラウンドの持ち込まないよう徹底して下さい。
- 7) 本グラウンド周囲のフェンスに登ったり腰を掛ける行為は禁止です。
- 8) 喫煙は決められた場所をお願い致します。
- 9) 管理事務所及び本部席には関係者以外立ち入り禁止です。
- 10) 駐輪場及び周辺へのチームベンチ設置は禁止です。

### 2、石井緑地サッカー場

- 1) グラウンド使用時間（通常） AM 9：00～PM 5：00  
但し、大会等でAM 8：00～の使用申請の場合も御座います。
- 2) サッカー場の入場（通常） AM 8：30予定 適時誘導に従ってください。  
（AM 8：00～使用申請の場合はAM 7：30となります。）
- 3) No.1、2コート（天然芝）は審判のスパイクシューズ使用禁止です。  
アップシューズ等でご対応をお願いします。
- 4) No.1、2コート（天然芝）の大人用コート内での練習は禁止です。
- 5) 土手の上の道路は緊急車両の通り道の為、応援や観覧は禁止です。
- 6) 駐車は河川側をお願いします。また駐車場の場所取りは禁止と致します。

## 鬼怒グリーンパーク白沢（以下GP白沢）の利用について

### 1、使用上の注意（管理事務所からの徹底事項）

- 1) 車は白線で仕切られた決められた場所に止める事。それ以外の場所は駐車禁止とする。
- 2) 管理事務所南側のグランドゴルフ場への立ち入り禁止。
- 3) 管理事務所南側の芝生の部分は、河川側にテントを張ることは良いがボール扱いは禁止。
- 4) グランドと河川間の通路は、テント及びベンチのはみ出し禁止。
- 5) 上記通路でのボール扱い禁止。（南側公園に移動する通路であり、小さい子供も通る為）
- 6) 喫煙場所は、吸い殻入れの有る決められた場所のみとする。

グランド入口の橋の西側（吸い殻入れが用意されています）、それ以外の場所での喫煙禁止  
また吸い殻入れには絶対ゴミを入れないこと

- 7) 会場使用時間                      開門 7：30 ～ 閉門 18：00(冬季 17：00)

※グランド使用は8：00～17：30(冬季 16：30)までに終了のこと。

### 2、その他

- 1) 少年用ゴールネットは1組しか有りませんので、一般用のゴールネットも使用して下さい。
- 2) ライン用石灰が不足した場合は管理事務所に依頼して下さい。

但し、ライン用石灰は使い過ぎると管理事務所から苦言が出ますので効率よく使用のこと

- 3) コーナーフラッグは据え置きタイプ（2面分）を使用してください。

# 熱中症対策の徹底について

## 1. 会場本部の準備と対応

- ① 各会場の適切な位置にWBGT計(各チーム所有の物、又は連盟で用意した物を使用)を設置する。
- ② 試合開始5分～11分前に会場のWBGTを測定(試合結果報告書に記録)し以下の対応に従う。
  - a) WBGT=31℃以上の場合は試合を延期する。【判定:×】
  - b) WBGT=28℃～31℃の場合はクーリングブレイクを実施する。【判定:△】  
※選手、審判員は冷却・飲水のため日陰で3分間休む(試合時間に含まない)
  - c) WBGT=25℃～28℃の場合は飲水タイムを実施する。【判定:○】  
※WBGT=21℃～25℃でも監督会議で協議のうえ飲水タイムを実施できる。
- ③ 審判打合せ、及び、審判報告書記入時に日差しを遮るテント等を用意する。  
※感染症予防対策から審判用の飲料は各自で用意する。
- ④ 会場から熱中症患者が出た場合は、応急措置の確認と必要に応じて救急車を要請する。
  - 1) 十分な水分補給(経口補水飲料が望ましい)とシューズ、ソックスを脱がせ、風通しの良い日陰で休ませる。(初期症状:頭痛、腹痛、吐き気等、意識はしっかりしている)
  - 2) タライや大き目のバケツ等に十分な冷水を用意し、複数のタオル等で体全体を冷やして熱を下げる。(症状が進行すると意識が朦朧としてくるので救急車の要請が必要)
  - 3) 練習や試合中のアクシデント(他の選手やボールとの予期せぬ接触、等)と重なる場合もあるので、状況を正確に把握し的確な判断と適切な措置を施す。
  - 4) 発症したチームの関係者(指導者、又は保護者)と会場本部で連携し、応急措置や救急車の要請等の早目の対応を心掛ける。

## 2. 各チーム毎の準備と対応

- ① 選手各自に十分な飲料水を用意させる。  
不足しそうな場合は補水用の飲料水をチームで用意する。
- ② 休憩場所には日差しを遮るためのテント等を用意する。  
※ペグダウンや張り綱等の強風対策を施すこと。
- ③ ベンチで日差しを遮るためのテント等は試合毎に各チームで用意する。
- ④ 症状が出た場合の水分補給用に経口補水飲料(OS1等)と速やかに体を冷やすための十分な氷(冷水)、氷嚢(アイスノン等)、多めのタオル、バケツ(タライ)等をチームで準備する。
- ⑤ 症状(初期症状:頭痛、腹痛、吐き気等)が出た場合、水分を十分に取らせ、シューズ、ソックスを脱がせ、風通しの良い日陰で休ませる。(試合を優先して無理をさせないこと)
- ⑥ 症状が深刻(意識が朦朧とする、又は意識がない)な場合は、十分な冷水で体全体を冷やすと同時に会場本部と連携して速やかに救急車を要請する。
- ⑦ 練習や試合中のアクシデント(他の選手やボールとの予期せぬ接触、等)と重なる場合もあるので、指導者が状況を正確に把握し、会場本部と連携して的確な対応をとる。

会場で熱中症が発生した場合は、速やかに競技運営委員会に連絡し、会場報告書に内容を記入する。

宇都宮少年サッカー連盟 競技運営委員会

市長杯大会担当 相楽 卓雄 (090-7259-5604)

長谷川 洋 (090-8846-9312)

総務委員会 石下 和美 (090-1457-2065)

## 落雷への警戒と対応に付いて

### 1. 落雷への警戒(6月～7月は雷雲が発生しやすく雷注意報や天候の急変への注意が必要)

- ① 雷鳴が聞こえたら直ちに試合を中断し、安全な場所(建物内/車内 等)へ非難する。  
※審判員は中断した場所/時間等を試合再開時のためにメモしておくこと。
- ② 試合の再開は天候の回復を待ち、安全の確認ができた後に会場担当責任者と各チーム責任者で協議し判断する
- ③ 天候の回復が望めず、会場担当責任者と各チーム責任者が協議した上で試合の再開が困難、又は中止と判断される場合は、速やかに競技運営委員会に連絡する。
- ④ 中断、及び中止の判断は、会場に集まっている全チーム/全メンバー(選手、スタッフ、審判員、保護者、等)の安全を最優先して判断/決定すること。

### 2. 中断、又は中止した試合の再開方法について

- ① 試合の再開は、中断した状態(場所/時間等)から再開とする。(アウトオブプレー時は指定場所からのリスタート、プレー中の中断は同じ場所からドロップボールでリスタートとする)
- ② 中断した試合が当日中に再開できる見込みがない場合は、予備日等に日を改めて上記①の方法で再開する。
- ③ 試合開始前に中止と判断された試合は、予備日等に日を改めて再試合とする。
- ④ 上記②及び③の場合の再試合の日程に付いては、競技運営委員会と当該チーム同士の話し合いにより決定する。

突然の雷雨に依る試合の中止や中断が発生した場合は、速やかに競技運営委員会に連絡する

宇都宮少年サッカー連盟 競技運営委員会

市長杯大会担当 相楽 卓雄 (090-7259-5604)

長谷川 洋 (090-8846-9312)

総務委員会 石下 和美 (090-1457-2065)

誰もが安心・安全に心からサッカー、スポーツを楽しむために

# サッカーに 暴力も暴言も いらない!



自分を成長させてくれた、大好きなサッカーだから  
誰にもきらいになってほしくない!



公益財団法人 日本サッカー協会

## 第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会 監督会議の確認事項

【監督会議開始時間 : 第1試合の40分前】

※会場担当責任者が開催して下さい。

### 1、参加チーム出席確認

#### 1) 監督会議出席者の確認

登録監督かコーチが参加、それ以外は認めない(但し事前に連盟に連絡の有った場合は認め

#### 2) プログラム記載の選手に追加等の変更が無いか確認(変更がある場合は参加申込書を再提

### 2、大会要項の確認

#### 1) 試合時間、試合順、審判割り当てを対戦表で確認を行う

#### 2) ユニホーム(2着)の準備確認 ⇒ 監督会議終了後に対戦チームで話し合いで決定する

U-10クラスは背番号の確認ができればビブス使用も可。

#### 3) チームが入るベンチサイドの決定(ベンチ入りは参加申込登録の監督1名・コーチ2名)

#### 4) 「メンバー提出用紙」は先発メンバーにチェックを入れて試合開始15分前までに本部に提出。

#### 5) 「ライセンス証」(紙、又は電子データ)を必ず携帯する。

(忘れた場合は早めに本部に連絡し、当日の試合終了までに本部に持参し確認してもらう)

### 3、ピッチ使用時刻の厳守

#### 1) ピッチ内での練習は、第1試合は試合開始15分前から5分間とする。

#### 2) 第2試合以降は前の試合のハーフタイムの5分とする。

### 4、審判打合せ

#### 1) 第1試合の審判は15分前、第2試合からは前の試合の後半開始時に打合せを行う

#### 2) 審判証の提出(電子データも認める)

#### 3) 主審は試合結果を「審判記録カード」をもとに本部に報告する。

#### 4) 審判報告書は主審が全てを記入し本部に提出する(審判記録カードの提出は不要)

審判報告書により「警告・退場」「ベンチマナー違反(暴言・異議)」を記録する

#### 5) 「警告・退席」(選手・代表・監督・コーチ)は全日本少年サッカー大会の要項に準ずる

(警告は累積2枚で次の1試合出場停止、退場は1枚で次の1試合出場停止)

#### 6) 試合終了後、審判4名による5分間程度の反省会・意見交換会を開催する



- 5、会場使用上の注意 (各会場の注意事項に依る)
- 1) チーム待機場所、水道、トイレの確認
  - 2) 立入禁止場所の確認
  - 3) 施設・周辺環境への注意事項 ※たばこは喫煙場所のみとする
  - 4) 練習場所の確認(隣接する施設、設備、環境等に配慮する)
  - 5) 緊急医療施設の確認(管理者が在中する施設は管理者に連絡)
- 6、チーム関係者(応援の保護者を含む)へのお願い
- 1) 審判員・選手・大会関係者へのいかなる暴言・暴力も禁止  
『サッカーに暴力も暴言もいらない!』ポスターを対戦表と並べて本部席に張り出す。
  - 2) ゴミの持ち帰り(使い捨てマスクの忘れ物が散発している)
  - 3) 車両台数の厳守と決められた場所への駐車  
駐車マナー・保護者モラルの徹底と車の施錠・貴重品の管理(置き引き注意)の注意喚起。
  - 4) 大会終了時の会場復元の協力依頼(試合会場設備の撤収、グラウンド整備、等)
- 7、会場担当は全試合終了後、速やかに試合記録を競技運営委員に報告する(詳細は要項を参照)  
試合記録報告先：競技運営委員 長谷川 洋 (メールアドレス：ham-hase@pa2.so-net.ne.jp)
- 8、大会運営に於ける注意事項の徹底(項目の確認のみ、詳細説明は必要に応じ実施)
- 1) 新型・変異型コロナウイルス感染拡大防止対策の徹底
    - ① 試合中の選手、及び審判員以外は必ずマスクを着用する  
(ベンチの指導者・控え選手も必ずマスクを着用し、大声でのコーチング等は控える)
    - ② 応援する保護者関係者もマスクの着用を厳守し大声での声援は控える
    - ③ 休憩場所等でも飲食時以外はマスクを着用し、飲食時の会話は控える
    - ④ トレーニング等でマスクを外す場合は会話を控える(会話時はマスクを着用する)
- ソーシャルディスタンスや手洗い・うがいの慣行等、上記以外の感染症対策も徹底願います

2) 熱中症対策の徹底

- ① 各会場にWBGT計を備える。(各チーム所有の物、又は連盟で用意した物)
- ② 試合開始5分～11分前に会場のWBGTを測定(試合結果報告書に記録)し以下の対応に従う。
  - a) WBGT=31℃以上の場合は試合を延期する。 【判定:×】
  - b) WBGT=28℃～31℃の場合はクーリングブレイクを実施する。 【判定:△】  
※選手、審判員は冷却・飲水のため日陰で3分間休む(試合時間に含まない)
  - c) WBGT=25℃～28℃の場合は飲水タイムを実施する。 【判定:○】  
※WBGT=21℃～25℃でも監督会議で協議のうえ飲水タイムを実施できる。
- ③ ベンチで日差しを遮るテント等は試合毎に各チームで用意する。
- ④ クーリングブレイク、飲水タイム中も 1)の感染症対策を怠らない。
- ⑤ 症状が立った場合、水分補充用飲料(OS1等)と速やかに体を冷やせるように十分な水(冷水)、氷嚢(アイスノン等)、バケツ、タライ等をチームで準備するのが望ましい。

3) 落雷への警戒(6月～7月は雷雲が発生しやすく雷注意報や天候の急変への注意が必要)

- ① 雷鳴が聞こえたら直ちに試合を中断し、安全な場所(建物内/車内 等)への非難を促す
- ② 試合の再開は天候の回復を待ち、会場担当責任者と各チーム責任者で協議し判断する
- ③ 試合の再開は中断した場所/時間から再開する(再開方法は審判の判断に依る)
- ④ 天候が回復せず試合の再開が困難、及び中止と判断される場合は速やかに競技運営委員会に連絡する

その他、試合の進行等について問題が発生した場合は、速やかに競技運営委員会に連絡する

宇都宮少年サッカー連盟 競技運営委員会

市長杯大会担当 相楽 卓雄 (090-7259-5604)

長谷川 洋 (090-8846-9312)

総務委員会 石下 和美 (090-1457-2065)

## 第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会 会場担当チームへのお願い

- 1、試合会場の準備
  - 1) コート作り(ライン引き、ゴール、コーナーポール、ベンチゾーン、等)、および、各チームへの協力依頼。  
但し、ベンチ用テントは各チームで持参。
  - 2) 駐車場の整理・割当。(学校会場のみ)
- 2、会場本部の設置
  - 1) 対戦表、暴力・暴言ポスター張り出し。
  - 2) 審判打合せ用テーブルの設置。
  - 3) WBGT計測器の設置。(計器指定の場所)
  - 4) 熱中症対策として風通しの良い日蔭と冷却用の十分な水(タライ等、水道でも可)を確保する。
- 3、監督会議の開催
  - 1) 参加チームの確認。(紙、又はスマホで監督証の確認)
  - 2) メンバー提出用紙の回収。(先発が変わる毎に提出)
  - 3) 会場注意事項等の確認と周知。
  - 4) 大会注意事項等の確認と周知。
  - 5) 飲水タイム、又はクーリングブレイクの確認。
  - 6) 対戦チーム同士のユニフォームの確認
  - 7) 落雷の恐れがある場合は当該チームの代表者と協議のうえで対応を判断する。(中断、又は中止した場合は速やかに競技運営委員に連絡する)
- 4、試合結果の集計と報告
  - 1) 別ファイル“組合せ対戦表”に試合結果を記入し、当該チーム代表者(監督)のサインを確認する。
  - 2) 全試合結果が纏まったら競技運営委員にLINE、又はメールで報告する。
  - 3) 試合結果報告書兼審判報告書の記入  
各試合kickoff時のWBGT測定値と判定結果を記入する。  
審判報告書の記載内容と主審の署名欄を確認する。
  - 4) 警告・退場(警告2回)があった場合は警告退場者報告書の記載内容を確認する。
  - 5) 一発退場があった場合は重要事項報告書の記載内容を確認する。
- 5、提出書類の回収と提出  
試合結果報告書兼審判報告書、警告退場者報告書、重要事項報告書を纏め、競技運営委員会に提出(郵送、又は手渡し)す

報告先： 競技運営委員会市長杯担当 長谷川 洋(090-8846-9312)  
メールアドレス： ham-hase@pa2.so-net.ne.jp

# 試合結果報告書兼審判報告書

No. \_\_\_\_\_

大会名	第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会	第 日 目
期日	令和 5年 月 日 ( )	( )
会場	会場担当者名(チーム名) 及び連絡先	携帯番号

記入の注意…①チーム名はプログラムの記載通りに記入すること。②チーム名はプログラムと同じ並びで記入すること。(勝ちが左、負けが右、ではありません) ③勝敗欄に「勝ち→○、負け→×、引き分け→△」を記入すること。④kickoff時のWBGTと判定結果を記入すること。

第1 試合	時 分	kickoff	WBGT _____℃	判定 _____
勝敗 ( )			結果	勝敗 ( )
		( )	( )	
		延長 ( )	( )	
		PK	—	
警告・退場…		無し ・ 有り(別紙報告)		重要事項等…
		無し ・ 有り(別紙報告)		
以上の通り報告いたします。 主審署名(チーム名) _____ ( )				
携帯番号 _____				

第2 試合	時 分	kickoff	WBGT _____℃	判定 _____
勝敗 ( )			結果	勝敗 ( )
		( )	( )	
		延長 ( )	( )	
		PK	—	
警告・退場…		無し ・ 有り(別紙報告)		重要事項等…
		無し ・ 有り(別紙報告)		
以上の通り報告いたします。 主審署名(チーム名) _____ ( )				
携帯番号 _____				

第3 試合	時 分	kickoff	WBGT _____℃	判定 _____
勝敗 ( )			結果	勝敗 ( )
		( )	( )	
		延長 ( )	( )	
		PK	—	
警告・退場…		無し ・ 有り(別紙報告)		重要事項等…
		無し ・ 有り(別紙報告)		
以上の通り報告いたします。 主審署名(チーム名) _____ ( )				
携帯番号 _____				

第4 試合	時 分	kickoff	WBGT _____℃	判定 _____
勝敗 ( )			結果	勝敗 ( )
		( )	( )	
		延長 ( )	( )	
		PK	—	
警告・退場…		無し ・ 有り(別紙報告)		重要事項等…
		無し ・ 有り(別紙報告)		
以上の通り報告いたします。 主審署名(チーム名) _____ ( )				
携帯番号 _____				



# 重要事項報告書

No. \_\_\_\_\_

この報告書(重要事項)には、「選手、チーム役員の一発退場」等の重要事項があった場合のみ、御記入ください。

大会名	第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会	第 日目
期日	令和 5年 月 日 ( )	( )
会場	会場担当者名(チーム名) 及び連絡先	携帯番号

第 試合 時 分 kickoff

対

退場、その他の重要事項についての詳細

---



---



---



---



---



---

以上の通り報告いたします。

主審署名(チーム名) \_\_\_\_\_ ( )

第 試合 時 分 kickoff

対

退場、その他の重要事項についての詳細

---



---



---



---



---



---

以上の通り報告いたします。

主審署名(チーム名) \_\_\_\_\_ ( )

審判記録カード		大会名		第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会											
年 月 日		試合会場													
開始時間		:		試合時間		分		同点の場合		引分/延長		分/Vゴール/PK			
R		A1		A2		4Th									
PK結果		チーム		PK結果											
番号	○×	名称		番号	○×										
色:		Kick OFF		色:											
		前半													
		後半													
		延長													
		前半													
		後半													
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
警告															
記入例 (反ホﾞ=ツ=ハ・異議=イ・繰り返し=ク・遅延=チ・距離=キ・出入り=テ)															
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
退場															
記入例 (不正=フ・乱暴=ウ・つば=ツ・手で=テ・決定的=ク・侮辱=ブ・二つ目=ニ)															
交代要員 (		名登録		名交代)											
		先発													
時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	
選手交代															

審判記録カード		大会名		第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会											
年 月 日		試合会場													
開始時間		:		試合時間		分		同点の場合		引分/延長		分/Vゴール/PK			
R		A1		A2		4Th									
PK結果		チーム		PK結果											
番号	○×	名称		番号	○×										
色:		Kick OFF		色:											
		前半													
		後半													
		延長													
		前半													
		後半													
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
警告															
記入例 (反ホﾞ=ツ=ハ・異議=イ・繰り返し=ク・遅延=チ・距離=キ・出入り=テ)															
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
退場															
記入例 (不正=フ・乱暴=ウ・つば=ツ・手で=テ・決定的=ク・侮辱=ブ・二つ目=ニ)															
交代要員 (		名登録		名交代)											
		先発													
時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	
選手交代															

審判記録カード		大会名		第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会											
年 月 日		試合会場													
開始時間		:		試合時間		分		同点の場合		引分/延長		分/Vゴール/PK			
R		A1		A2		4Th									
PK結果		チーム		PK結果											
番号	○×	名称		番号	○×										
色:		Kick OFF		色:											
		前半													
		後半													
		延長													
		前半													
		後半													
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
警告															
記入例 (反ホﾞ=ツ=ハ・異議=イ・繰り返し=ク・遅延=チ・距離=キ・出入り=テ)															
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
退場															
記入例 (不正=フ・乱暴=ウ・つば=ツ・手で=テ・決定的=ク・侮辱=ブ・二つ目=ニ)															
交代要員 (		名登録		名交代)											
		先発													
時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	
選手交代															

審判記録カード		大会名		第49回 宇都宮市長杯少年サッカー大会											
年 月 日		試合会場													
開始時間		:		試合時間		分		同点の場合		引分/延長		分/Vゴール/PK			
R		A1		A2		4Th									
PK結果		チーム		PK結果											
番号	○×	名称		番号	○×										
色:		Kick OFF		色:											
		前半													
		後半													
		延長													
		前半													
		後半													
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
警告															
記入例 (反ホﾞ=ツ=ハ・異議=イ・繰り返し=ク・遅延=チ・距離=キ・出入り=テ)															
時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	時間	番号	理由	
退場															
記入例 (不正=フ・乱暴=ウ・つば=ツ・手で=テ・決定的=ク・侮辱=ブ・二つ目=ニ)															
交代要員 (		名登録		名交代)											
		先発													
時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	時間	OUT	IN	
選手交代															